



**SISTEM INFORMASI PURCHASE ORDER BERBASIS WEB PT OCHIAI MENARA
INDONESIA**

**SKRIPSI
Diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh
Sarjana Komputer**

Oleh:

**Nova Kristina Ambarita
012201705021**

**FAKULTAS KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

CIKARANG

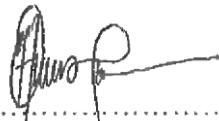
MEI 2023

PERSETUJUAN PENGUJI

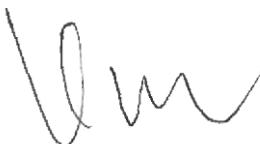
Penguji menyatakan bahwa skripsi berjudul Sistem Informasi Purchase Order PT Ochiai Menara Indonesia yang diajukan oleh Nova Kristina Ambarita jurusan Sistem Informasi dari Fakultas Komputer dinilai dan disetujui telah lulus ii|ian lisan pada tanggal 11 Mei 2023

Penguji


Genta Sahuri S.T, M.T



Itasanul Fahmi



Rikip Ginanjar M.sc

PERNYATAAN KEASLIAN

Dalam kapasitas saya sebagai mahasiswa aktif President University dan sebagai penulis Tugas Akhir dinyatakan dibawah ini :

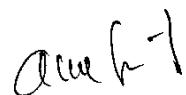
Nama : Nova Kristina Ambarita
ID Mahasiswa : 012201705021
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir saya yang berjudul "**SISTEM INFORMASI PURCHASE ORDER BERBASIS WEB PT OCHIAI MENARA INDONESIA**" adalah yang terbaik dari pengetahuan dan keyakinan saya, sebuah karya asli berdasarkan prinsip-prinsip akademik yang sehat. Jika dalam tugas akhir ini ditemukan adanya *plagiarism*, saya bersedia bertanggung jawab secara pribadi atas akibat dari tindakan tersebut sesuai dengan peraturan dan kebijakan President University.

Saya juga menyatakan bahwa karya ini, baik seluruhnya maupun sebagian, tidak pernah diajukan ke perguruan tinggi lain untuk memperoleh gelar.

Cikarang, Mei 2023

Yang Membuat Pernyataan



Nova Kristina Ambarita

PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai citivas akademika President'University, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nova Kristina Ambarita

ID Mahasiswa : 012201705021

Program Studi : Sistem Informasi

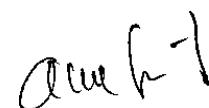
Dalam rangka pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, menyatakan, dan menyetujui untuk memberikan kepada President University hak non-eksklusif bebas royalti atas laporan tugas akhir saya dengan judul:

“SISTEM INFORMASI PURCHASE ORDER BERBASIS WEB PT OCHIAI MENARA INDONESIA”

Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, President University berhak untuk berbicara, mengubah, mengelola dalam database, memelihara, dan mempublikasikan laporan akhir saya. Ada kewajiban dari President University untuk menyebutkan nama saya sebagai pemilik hak cipta dari laporan akhir saya.

Pernyataan saya buat dengan sebenarnya.

Cikarang , Mei 2023



Nova Kristina Ambarita

PERSETUJUAN PENERBITAN JURNAL

Sebagai citivas akademika President's University, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **Rikip Ginanjar M.Sc**

ID Number 20160

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Komputer

Menyatakan bahwa tesis berikut :

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Purchase Order Berbasis Web PT Ochiai
Menara Indonesia

Nama Penulis : Nova Kristina Ambarita

ID Mahasiswa 012201705021

Akan dipublikasikan dalam **Jurnal/Repositori Institusi.**

Cikarang, Mei 2023



Rikip Ginanjar M.Sc

LAPORAN INDEX PERSAMAAN

ORIGINALITY REPORT

14%
SIMILARITY INDEX

14%
INTERNET SOURCES

2%
PUBLICATIONS

0%
STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.president.ac.id Internet Source	3%
2	repository.ub.ac.id Internet Source	1 %
3	repota.jti.polinema.ac.id Internet Source	1 %
4	dspace.uii.ac.id Internet Source	1 %
5	repository.its.ac.id Internet Source	1 %
6	repository.usd.ac.id Internet Source	1 %
7	repository.unwira.ac.id Internet Source	1 %
8	repository.bakrie.ac.id Internet Source	<1 %
9	repository.pnj.ac.id Internet Source	<1 %

Stats

Average Perplexity Score: 165.000



A document's perplexity is a measurement of its randomness of the text

Burstiness Score: 269.367



A document's burstiness is a measurement of the variation in perplexity

Your sentence with the highest perplexity, "PELELANGAN t4".UGGUNAKA.U ERANEWORKCOOE/GA/TEP BERRASIS WEB™, Jurnal Infa. m.osl don Koinpa'efi 2022 Publication", has a perplexity of: 642

ABSTRAK

Kegiatan *Purchase Order* pada sebuah perusahaan dilakukan karena perusahaan tidak mampu memenuhi sendiri kebutuhan bahan mentah (*raw material*) atau jasa untuk menunjang proses bisnisnya. Karena itu dibutuhkan perusahaan lain atau disebut *supplier* sebagai pemasok barang/jasa yang dibutuhkan melalui proses transaksi yang dinamakan dengan *purchase order*.

PT Ochiai Menara Indonesia adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang manufaktur yang memproduksi *sparepart* kendaraan roda dua dan empat. Pada proses bisnis yang berlangsung saat ini, transaksi *purchase order* yang dilakukan oleh departemen purchasing masih menggunakan cara manual dengan memanfaatkan MS.OFFICE. Cara ini dinilai tidak efisien dan memiliki resiko tinggi terjadinya kesalahan seperti salah *input* data dan *double* data. Selain itu PIC akan membutuhkan waktu yang relatif lebih lama dalam melakukan *create* dan *confirm* PO.

Dari beberapa pokok masalah yang ditemukan di atas, diharapkan tugas akhir Sistem Informasi Purchase Order yang dirancang ini, mampu membantu / mengurangi resiko yang ditimbulkan oleh proses manual yang dijalankan saat ini. Sistem yang dirancang ini akan melibatkan 3 departemen yaitu Purchasing, Gudang dan Accounting. Diharapkan sistem ini akan berjalan mulai dari proses *create* PO, *input* penerimaan barang, *input* faktur tagihan dan terakhir proses pengontrolan *payment voucher*. Dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang dirancang memiliki tujuan yang baik yaitu dengan memanfaatkan ilmu sistem informasi untuk mengubah proses manual *purchase order* yang saat ini masih dilakukan oleh PT Ochiai Menara Indonesia.

Kata Kunci : Purchase Order, Permasalahan Purchase Order

DAFTAR ISI

<u>ABSTRAK</u>	iii
<u>DEDIKASI</u>	ix
<u>KATA PENGANTAR</u>	x
<u>DAFTAR ISI</u>	xi
<u>DAFTAR GAMBAR</u>	xiii
<u>DAFTAR TABEL</u>	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 <u>Latar Belakang</u>	1
1.2 <u>Identifikasi Masalah</u>	1
1.3 <u>Tujuan Masalah</u>	2
1.4 <u>Batasan Masalah</u>	3
1.5 <u>Ruang Lingkup</u>	3
1.6 <u>Metodologi</u>	3
1.7 <u>Sistematika Penulisan</u>	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 <u>Merancang Sistem</u>	7
2.2 <u>Sistem Informasi</u>	8
2.3 <u>Purchase</u>	9
2.4 <u>Purchase Order</u>	10
2.5 <u>Penerimaan Barang (Good Receive)</u>	11
2.6 <u>Invoice</u>	12
2.7 <u>Website</u>	13
2.8 <u>Penelitian Terkait Aplikasi Serupa</u>	14
2.9 <u>Perbandingan Sistem PO PT Ochiai Menara Indonesia dengan Aplikasi yang Sudah Ada</u>	19
BAB III ANALISIS SISTEM	20
3.1 <u>Analisis Sistem</u>	20
3.2 <u>Analisis Sistem Yang Dibangun</u>	20
3.3 <u>Analisis Rinci Kebutuhan Sistem</u>	26
3.4 <u>Pemodelan Sistem</u>	27
3.4.1 <u>Use Case Diagram</u>	28
3.4.2 <u>Activity Diagram</u>	46
BAB IV SYSTEM DESIGN	69

<u>4.1</u>	<u>Entity Relation Diagram (ERD)</u>	69
<u>4.2</u>	<u>Perancangan Basis Data</u>	70
<u>4.3</u>	<u>Desain Antarmuka Pengguna</u>	75
<u>4.3.1</u>	<u>Antarmuka Halaman Login</u>	76
<u>4.3.2</u>	<u>Antarmuka Dashboard</u>	77
<u>4.3.3</u>	<u>Antarmuka Master Barang</u>	78
<u>4.3.4</u>	<u>Antarmuka User</u>	80
<u>4.3.5</u>	<u>Antarmuka Gudang</u>	81
<u>4.3.6</u>	<u>Antarmuka Purchase Order</u>	84
<u>4.3.7</u>	<u>Antarmuka Invoice</u>	86
<u>4.3.8</u>	<u>Antarmuka Supplier</u>	89
<u>4.3.9</u>	<u>Antarmuka Laporan</u>	91
BAB V	IMPLEMENTASI SISTEM	92
<u>5.1</u>	<u>Implementasi Antarmuka Pengguna</u>	92
<u>5.1.1</u>	<u>Halaman Login</u>	92
<u>5.1.2</u>	<u>Halaman Dashboard Admin</u>	94
<u>5.1.3</u>	<u>Halaman Master Barang</u>	98
<u>5.1.4</u>	<u>Halaman Users</u>	104
<u>5.1.5</u>	<u>Halaman Gudang</u>	110
<u>5.1.6</u>	<u>Halaman Purchase Order</u>	114
<u>5.1.7</u>	<u>Halaman Invoice</u>	126
<u>5.1.8</u>	<u>Halaman Supplier</u>	135
<u>5.1.9</u>	<u>Laporan Keuangan</u>	139
BAB VI	PENGUJIAN DAN EVALUASI	140
BAB VII	KESIMPULAN, SARAN DAN PENGERJAAN KEDEPANNYA	153
<u>7.1</u>	<u>Kesimpulan</u>	153
<u>7.2</u>	<u>Saran</u>	153
<u>7.3</u>	<u>Pengerjaan Kedepannya</u>	154
DAFTAR PUSTAKA	155

DAFTAR TABEL

<u>Tabel 2.9. 1 Perbedaan Aplikasi Serupa.....</u>	19
<u>Tabel 3.3. 1 Yang dibutuhkan dalam sistem to-be</u>	26
<u>Tabel 3.4.1. 1 Definisi Aktor Use Case Diagram.....</u>	28
<u>Tabel 3.4.1. 2 Pengertian UseCase Diagram</u>	29
<u>Tabel 3.4.1. 3 Skenario Use Case Diagram Login</u>	30
<u>Tabel 3.4.1. 4 Skenario Use Case Diagram Logout</u>	31
<u>Tabel 3.4.1. 5 Skenario Registrasi User</u>	31
<u>Tabel 3.4.1. 6 Skenario Use Case Diagram Edit User Baru.....</u>	32
<u>Tabel 3.4.1. 7 Skenario Use Case Diagram Hapus User.....</u>	33
<u>Tabel 3.4.1. 8 Skenario Use Case Diagram Tambah Data Master Barang.....</u>	34
<u>Tabel 3.4.1. 9 Skenario Use Case Diagram Edit Data Master Barang.....</u>	35
<u>Tabel 3.4.1. 10 Skenario Use Case Diagram Hapus Master Barang.....</u>	35
<u>Tabel 3.4.1. 11 Skenario Use Case Diagram Tambah Data Supplier</u>	36
<u>Tabel 3.4.1. 12 Skenario Use Case Diagram Edit Data Supplier</u>	36
<u>Tabel 3.4.1. 13 Skenario Use Case Diagram Hapus Data Supplier</u>	37
<u>Tabel 3.4.1. 14 Skenario Use Case Diagram Buat PO</u>	38
<u>Tabel 3.4.1. 15 Skenario Use Case Diagram Cetak PO.....</u>	38
<u>Tabel 3.4.1. 16 Skenario Use Case Diagram Lihat Stok Barang.....</u>	39
<u>Tabel 3.4.1. 17 Skenario Use Case Diagram Buat GR</u>	40
<u>Tabel 3.4.1. 18 Skenario Use Case Diagram Approve PO</u>	40
<u>Tabel 3.4.1. 19 Skenario Use Case Diagram Approve GR</u>	41
<u>Tabel 3.4.1. 20 Skenario Use Case Diagram Approve Invoice</u>	42
<u>Tabel 3.4.1. 21 Skenario Use Case Diagram Lihat Detail Invoice</u>	43
<u>Tabel 3.4.1. 22 Skenario Use Case Diagram Penerimaan Invoice</u>	43
<u>Tabel 3.4.1. 1 Definisi Aktor Use Case Diagram.....</u>	28
<u>Tabel 3.4.1. 2 Pengertian UseCase Diagram</u>	29
<u>Tabel 3.4.1. 3 Skenario Use Case Diagram Login</u>	30
<u>Tabel 3.4.1. 4 Skenario Use Case Diagram Logout</u>	31
<u>Tabel 3.4.1. 5 Skenario Registrasi User</u>	31
<u>Tabel 3.4.1. 6 Skenario Use Case Diagram Edit User Baru.....</u>	32
<u>Tabel 3.4.1. 7 Skenario Use Case Diagram Hapus User.....</u>	33
<u>Tabel 3.4.1. 8 Skenario Use Case Diagram Tambah Data Master Barang.....</u>	34
<u>Tabel 3.4.1. 9 Skenario Use Case Diagram Edit Data Master Barang.....</u>	35
<u>Tabel 3.4.1. 10 Skenario Use Case Diagram Hapus Master Barang.....</u>	35
<u>Tabel 3.4.1. 11 Skenario Use Case Diagram Tambah Data Supplier</u>	36
<u>Tabel 3.4.1. 12 Skenario Use Case Diagram Edit Data Supplier</u>	36
<u>Tabel 3.4.1. 13 Skenario Use Case Diagram Hapus Data Supplier</u>	37
<u>Tabel 3.4.1. 14 Skenario Use Case Diagram Buat PO</u>	38
<u>Tabel 3.4.1. 15 Skenario Use Case Diagram Cetak PO.....</u>	38
<u>Tabel 3.4.1. 16 Skenario Use Case Diagram Lihat Stok Barang.....</u>	39
<u>Tabel 3.4.1. 17 Skenario Use Case Diagram Buat GR</u>	40
<u>Tabel 3.4.1. 18 Skenario Use Case Diagram Approve PO</u>	40
<u>Tabel 3.4.1. 19 Skenario Use Case Diagram Approve GR</u>	41
<u>Tabel 3.4.1. 20 Skenario Use Case Diagram Approval Invoice</u>	42
<u>Tabel 3.4.1. 21 Skenario Use Case Diagram Lihat Detail Invoice</u>	43
<u>Tabel 3.4.1. 22 Skenario Use Case Diagram Penerimaan Invoice</u>	43
<u>Tabel 3.4.1. 23 Skenario Use Case Diagram Pembayaran Invoice</u>	44
<u>Tabel 3.4.1. 24 Skenario Use Case Diagram Export Data.....</u>	44

<u>Tabel 4.2. 1 Users.....</u>	70
<u>Tabel 4.2. 2 Master Barang</u>	70
<u>Tabel 4.2. 3 Purchase Order</u>	71
<u>Tabel 4.2. 4 Po Detail</u>	71
<u>Tabel 4.2. 5 Supplier</u>	71
<u>Tabel 4.2. 6 Invoice</u>	72
<u>Tabel 4.2. 7 Invoice Detail.....</u>	72
<u>Tabel 4.2. 8 gudang.....</u>	73
<u>Tabel 4.2. 9 gr detail.....</u>	73
<u>Tabel 4.2. 10 list_gr.....</u>	73
<u>Tabel 4.2. 11 Transaksi.....</u>	74
<u>Tabel 4.2. 12 Transaksi Detail.....</u>	74
<u>Tabel 4.2. 13 Transaksi Bank.....</u>	74
<u>Tabel 4.2. 14 Company Profile.....</u>	75
<u>Tabel 6. 1 Pengujian Login</u>	141
<u>Tabel 6. 2 Pengujian Logout</u>	141
<u>Tabel 6. 3 Pengujian Tambah User.....</u>	141
<u>Tabel 6. 4 Pengujian Delete User</u>	142
<u>Tabel 6. 5 Pengujian Tambah Data Barang</u>	142
<u>Tabel 6. 6 Edit Data Barang</u>	143
<u>Tabel 6. 7 Pengujian Hapus Data Master Barang</u>	143
<u>Tabel 6. 8 Pengujian Penambahan Data Supplier</u>	143
<u>Tabel 6. 9 Pengujian Update Data Supplier</u>	144
<u>Tabel 6. 10 Pengujian Delete Supplier</u>	145
<u>Tabel 6. 11 Pengujian Buat Purchase Order</u>	145
<u>Tabel 6. 12 Pengujian Approve Purchase Order</u>	146
<u>Tabel 6. 13 Pengujian Print Purchase Order</u>	147
<u>Tabel 6. 14 Pengujian Penerimaan Barang Masuk (Create GR)</u>	147
<u>Tabel 6. 15 Pengujian Approve Good Receive</u>	148
<u>Tabel 6. 16 Pengujian Melihat List Stok</u>	149
<u>Tabel 6. 17 Pengujian Penerimaan Invoice (Create Invoice)</u>	149
<u>Tabel 6. 18 Pengujian Approve Invoice</u>	150
<u>Tabel 6. 19 Pengujian Pembayaran Invoice</u>	150
<u>Tabel 6. 20 Pengujian Export Data (Report)</u>	152

DAFTAR GAMBAR

<u>Gambar 1.6. 1 Rapid Application Development</u>	4
<u>Gambar 2.8. 1 Login Sistem PO Furniture PT Rackindo Setara Perkasa</u>	14
<u>Gambar 2.8. 2 Dashbord PO PT. PT Rackindo Setara Perkasa.....</u>	15
<u>Gambar 2.8. 3 List PO PT Rackindo Setara Perkasa.....</u>	15
<u>Gambar 2.8. 4 Tambah PO PT Rackindo Setara Perkasa</u>	15
<u>Gambar 2.8. 5 Print PO PT Rackindo Setara Perkasa</u>	16
<u>Gambar 2.8. 6 Login Sistem Pembelian Perusahaan.....</u>	17
<u>Gambar 2.8. 7 Dashboard Sistem Pembelian Perusahaan.....</u>	17
<u>Gambar 2.8. 8 Tambah Data Barang.....</u>	17
<u>Gambar 2.8. 9 Transaksi PO</u>	18
<u>Gambar 2.8. 10 Transaksi Pembayaran PO</u>	18
<u>Gambar 3.2. 1 Flowchart as-is purchase order</u>	21
<u>Gambar 3.2. 2 Flowchart as-is purchase order</u>	22
<u>Gambar 3.2. 3 Flowchart as-is purchase order</u>	23
<u>Gambar 3.2. 4 Flowchart to-be purchase order</u>	24
<u>Gambar 3.2. 5 Flowchart to-be purchase order</u>	25
<u>Gambar 3.4.1. 1 Use Case Diagram Sistem Informasi Purchase Order</u>	28
<u>Gambar 3.4.2. 1 Diagram Activity Login.....</u>	46
<u>Gambar 3.4.2. 2 Diagram Activity Logout.....</u>	47
<u>Gambar 3.4.2. 3 Diagram Activity Registrasi User.....</u>	48
<u>Gambar 3.4.2. 4 Diagram Activity Edit User</u>	49
<u>Gambar 3.4.2. 5 Diagram Activity Delete User</u>	50
<u>Gambar 3.4.2. 6 Diagram Activity Tambah Supplier.....</u>	51
<u>Gambar 3.4.2. 7 Diagram Activity Edit Data Supplier</u>	52
<u>Gambar 3.4.2. 8 Diagram Activity Hapus Data Supplier</u>	53
<u>Gambar 3.4.2. 9 Diagram Activity Tambah Master Barang</u>	54
<u>Gambar 3.4.2. 10 Diagram Activity Edit Master Barang</u>	55
<u>Gambar 3.4.2. 11 Diagram Activity Hapus Master Barang</u>	56
<u>Gambar 3.4.2. 12 Diagram Activity Menampilkan List PO</u>	57
<u>Gambar 3.4.2. 13 Diagram Activity Create PO</u>	58
<u>Gambar 3.4.2. 14 Diagram Activity Print PO.....</u>	59
<u>Gambar 3.4.2. 15 Diagram Activity Lihat List Stok</u>	60
<u>Gambar 3.4.2. 16 Diagram Activity Melihat List Barang Masuk</u>	60
<u>Gambar 3.4.2. 17 Diagram Activity Create Good Receive</u>	61
<u>Gambar 3.4.2. 18 Diagram Activity Approve PO</u>	62
<u>Gambar 3.4.2. 19 Diagram Activity Approve GR</u>	63
<u>Gambar 3.4.2. 20 Diagram Activity Approve Invoice</u>	64
<u>Gambar 3.4.2. 21 Diagram Activity Menampilkan List Invoice</u>	65
<u>Gambar 3.4.2. 22 Diagram Activity Create Invoice</u>	66
<u>Gambar 3.4.2. 23 Diagram Activity Pembayaran Invoice</u>	67
<u>Gambar 3.4.2. 24 Diagram Activity Eksport Data</u>	68
<u>Gambar 4.1. 1 ERD Sistem Informasi Purchase Order pada PT Ochiai Menara Infonesia</u>	69
<u>Gambar 4.3.1. 1 Antarmuka Login</u>	77
<u>Gambar 4.3.2. 1 Desain Antarmuka Dashboard</u>	78
<u>Gambar 4.3.4. 1 Desain Antarmuka User.....</u>	81
<u>Gambar 4.3.5. 1 Desain Antarmuka List Stok</u>	82

<u>Gambar 4.3.5. 2 Desain Antarmuka Penerimaan Barang Masuk</u>	83
<u>Gambar 4.3.5. 3 Desain Antarmuka List Barang Masuk</u>	84
<u>Gambar 4.3.8. 1 Desain Antarmuka List Supplier</u>	90
<u>Gambar 4.3.8. 2 Desain Antarmuka Tambah Supplier</u>	90
<u>Gambar 4.3.9. 1 Desain Antarmuka Laporan Keuangan</u>	91
<u>Gambar 5.1.1. 1 Halaman Login</u>	93
<u>Gambar 5.1.1. 2 Struktur Kode Login</u>	94
<u>Gambar 5.1.2. 1 Dashboard Administrator</u>	94
<u>Gambar 5.1.2. 2 Kode Halaman Dashboard</u>	98
<u>Gambar 5.1.3. 1 Halaman Utama Master Barang</u>	99
<u>Gambar 5.1.3. 2 Kode Halaman Utama Master Barang</u>	101
<u>Gambar 5.1.3. 3 Tambah Master Barang</u>	102
<u>Gambar 5.1.3. 4 Kode Halaman Form Tambah Data Barang</u>	103
<u>Gambar 5.1.3. 5 Edit Master Barang</u>	104
<u>Gambar 5.1.3. 6 Kode Tampil Detail Barang</u>	104
<u>Gambar 5.1.4. 1 Halaman Users</u>	105
<u>Gambar 5.1.4. 2 Kode Halaman Form User dan Tambah User</u>	108
<u>Gambar 5.1.4. 3 Edit User</u>	108
<u>Gambar 5.1.4. 4 Kode Halaman Edit Users</u>	109
<u>Gambar 5.1.5. 1 Gudang List Stok Barang</u>	110
<u>Gambar 5.1.5. 2 Kode Halaman Gudang List Master Barang</u>	112
<u>Gambar 5.1.5. 3 List Barang Masuk</u>	113
<u>Gambar 5.1.5. 4 Detail Barang Masuk</u>	113
<u>Gambar 5.1.5. 5 Form Penerimaan Barang</u>	114
<u>Gambar 5.1.6. 1 List Data PO</u>	114
<u>Gambar 5.1.6. 2 Kode Halaman List Data PO</u>	116
<u>Gambar 5.1.6. 3 Detail PO</u>	117
<u>Gambar 5.1.6. 4 Kode Halaman Detail PO</u>	119
<u>Gambar 5.1.6. 5 Print PO</u>	120
<u>Gambar 5.1.6. 6 Kode Halaman Print PO</u>	122
<u>Gambar 5.1.6. 7 Tambah PO</u>	122
<u>Gambar 5.1.6. 8 Kode Halaman Tambah PO</u>	125
<u>Gambar 5.1.7. 1 List Invoice</u>	126
<u>Gambar 5.1.7. 2 Kode List Invoice</u>	129
<u>Gambar 5.1.7. 3 Detail Invoice I</u>	129
<u>Gambar 5.1.7. 4 Kode Detail Invoice I</u>	132
<u>Gambar 5.1.7. 5 Detail Invoice II</u>	133
<u>Gambar 5.1.7. 6 Penerimaan Invoice</u>	133
<u>Gambar 5.1.7. 7 Kode Detail Invoice</u>	134
<u>Gambar 5.1.7. 8 Pembayaran Invoice</u>	134
<u>Gambar 5.1.8. 1 List Supplier</u>	135
<u>Gambar 5.1.8. 2 Kode List Supplier</u>	136
<u>Gambar 5.1.8. 3 Detail Supplier</u>	136
<u>Gambar 5.1.8. 4 Kode Detail Supplier</u>	138
<u>Gambar 5.1.8. 5 Tambah Supplier</u>	138
<u>Gambar 5.1.8. 6 Kode Proses Tambah Supplier</u>	139
<u>Gambar 5.1.9. 1 Laporan Keuangan</u>	139
<u>Gambar 5.1.9. 2 Kode Laporan Keuangan</u>	140

